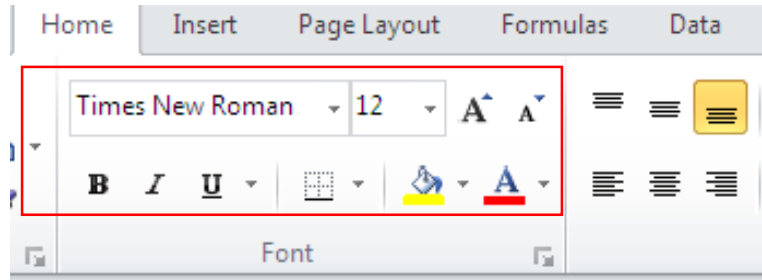
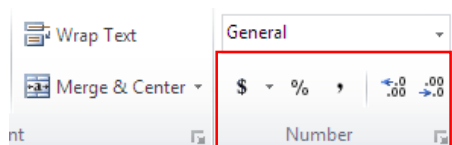


## CHỦ ĐỀ 6 : ĐỊNH DẠNG TRANG TÍNH

### 1. Định dạng dữ liệu kí tự



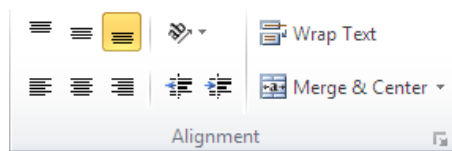
### 2. Định dạng dữ liệu số




#### Nút lệnh                      Ý nghĩa

- \$ : Kiểu tiền tệ
- % : Kiểu phần trăm
- ,
- ↔.00 : Tăng 1 chữ số thập phân
- .00 : Giảm 1 chữ số thập phân

### 3. Căn lề trong ô



- Căn lề trong ô tính chia thành 2 nhóm SGK-TR12

Nút  Merge & Center dùng để gộp nhiều ô lại với nhau

### 4. Tô màu nền



Tô màu nền cho ô tính

**Lưu ý:** Để hủy bỏ màu nền đã tô trên các ô tính, ta chọn các ô tính đó và chọn lệnh **No Fill** trong nút lệnh **Fill Color**

### **5. Kẻ đường biên cho các ô**

- Dùng nút lệnh  để kẻ đường biên cho các ô

\* Lưu ý: Để loại bỏ các đường biên đã kẻ ở trên các ô, em chọn các ô đó và chọn lệnh **No Border** trong nút lệnh **Border**

**Củng cố và dặn dò**

**Về nhà học bài**