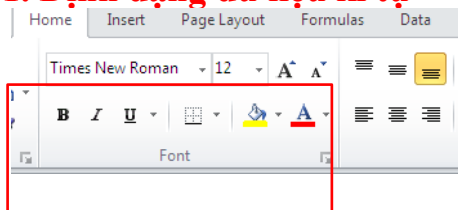
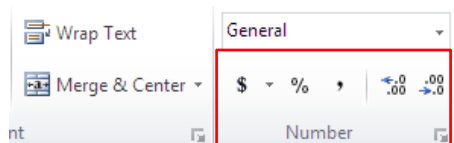


CHỦ ĐỀ 6 : ĐỊNH DẠNG TRANG TÍNH

1. Định dạng dữ liệu kí tự



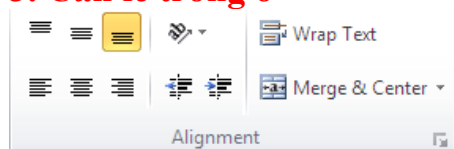
2. Định dạng dữ liệu số




Nút lệnh Ý nghĩa

\$	Kiểu tiền tệ
%	Kiểu phần trăm
,	Dấu phân cách hàng ngàn
←.00	Tăng 1 chữ số thập phân
→.00	Giảm 1 chữ số thập phân

3. Căn lề trong ô



- Căn lề trong ô tính chia thành 2 nhóm SGK-TR12

Nút  dùng để gộp nhiều ô lại với nhau

4. Tô màu nền



Tô màu nền cho ô tính

Lưu ý: Để hủy bỏ màu nền đã tô trên các ô tính, ta chọn các ô tính đó và chọn lệnh **No Fill** trong nút lệnh **Fill Color**

5. Kẻ đường biên cho các ô

- Dùng nút lệnh  để kẻ đường biên cho các ô

Giáo viên thực hiện: Nguyễn Thanh Tịnh

* Lưu ý: Để loại bỏ các đường biên đã kẻ ở trên các ô, em chọn các ô đó và chọn lệnh **No Border** trong nút lệnh **Border**

Củng cố và dặn dò

- Hệ thống lại kiến thức đã học
- Hướng dẫn học sinh trả lời câu hỏi trắc nghiệm tài liệu trang 15-16
- Về nhà xem lại bài và học bài