

**ỦY BAN NHÂN DÂN QUẬN 10**  
**TRƯỜNG THCS NGUYỄN TRI PHƯƠNG**

Chủ đề **A**

**MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG**

**SƠ LƯỢC VỀ CÁC THÀNH PHẦN CỦA MÁY TÍNH**  
**KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH VÀ PHẦN MỀM ỨNG DỤNG**

*Bài 3.*

**THỰC HÀNH VỚI CÁC THIẾT BỊ VÀO – RA**

**GIÁO VIÊN: NGUYỄN THANH TỊNH**

## BÀI 3:

# THỰC HÀNH VỚI CÁC THIẾT BỊ VÀO RA





**Máy in**



**Màn hình**



**Chuột máy tính**



**Bàn phím**

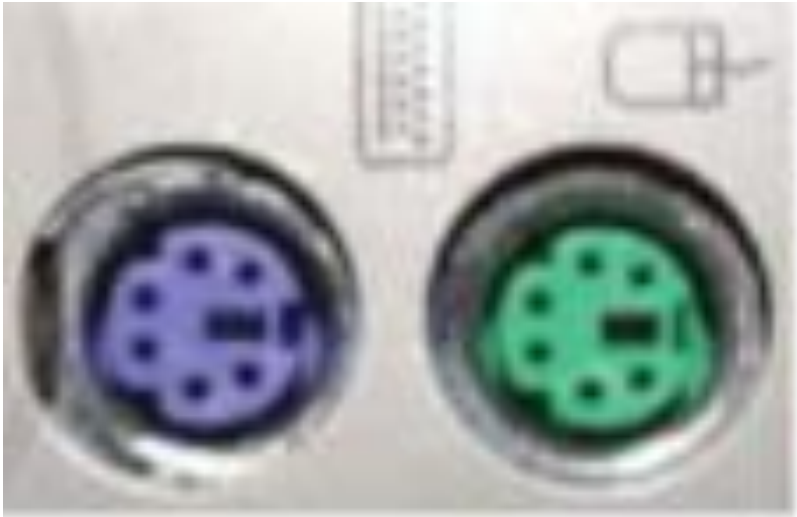


**Máy quét**

**Thiết bị vào:** Chuột, bàn phím, máy quét.

**Thiết bị ra:** Máy in, màn hình.

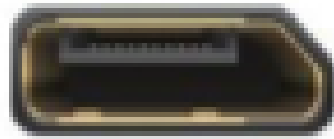
# 1. Kết nối đúng cách bàn phím, chuột với máy tính



## 2. Kết nối đúng cách màn hình với máy tính



**DVI**



**Display**



**HDMI**



**VGA**

### 3. Một số ví dụ thao tác gây lỗi

- Khi kết nối thiết bị vào – ra với máy tính chọn cắm sai cổng.
- Cắm giắc USB không đúng chiều
- Lắp pin không đúng chiều cho chuột không dây.
- Lựa chọn sai máy in.

Dịch chuyển màn hình làm cáp màn hình kéo căng, có thể dẫn đến lỏng chỗ tiếp xúc của các giắc cắm kết nối màn hình với máy tính và màn hình với nguồn điện.